

# WebPublisher: Gitarre

<b>Erstellt von</b>	Georg Merza
<b>Fachbezug</b>	Musikerziehung
<b>Schulstufe</b>	9. Schulstufe
<b>Kompetenzzuordnung</b>	<p><b>Kompetenzmodell</b></p> <p>Hören und Erfassen (H)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instrumente visuell und akustisch erkennen und ihre Bau- und Spielweise beschreiben</li> </ul> <p>Soziale Kompetenzen (S)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Führung, Ein- und Unterordnung erleben</li> </ul> <p>Methodenkompetenz (M)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lern- und Arbeitstechniken anwenden</li> <li>• selbstständig, auch eigeninitiativ Informationen einholen</li> <li>• aktuelle Technologien und Medien für sich nutzen</li> </ul>
<b>Digitale Kompetenzen</b>	<p><b>digi.komp8</b></p> <p>Informatiksysteme</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2.2. Gestaltung und Nutzung persönlicher IS</li> <li>• 2.3. Datenaustausch in Netzwerken</li> </ul> <p>Anwendungen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3.1. Dokumentation, Publikation und Präsentation</li> <li>• 3.3. Suche, Auswahl und Organisation von Information</li> </ul> <p>Informatikkonzepte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4.1. Darstellung von Informationen</li> <li>• 4.2. Strukturieren von Daten</li> </ul>
<b>Zeitbedarf</b>	1 UE
<b>Material- und Medienbedarf</b>	Benötigte Programme: Dreamweaver

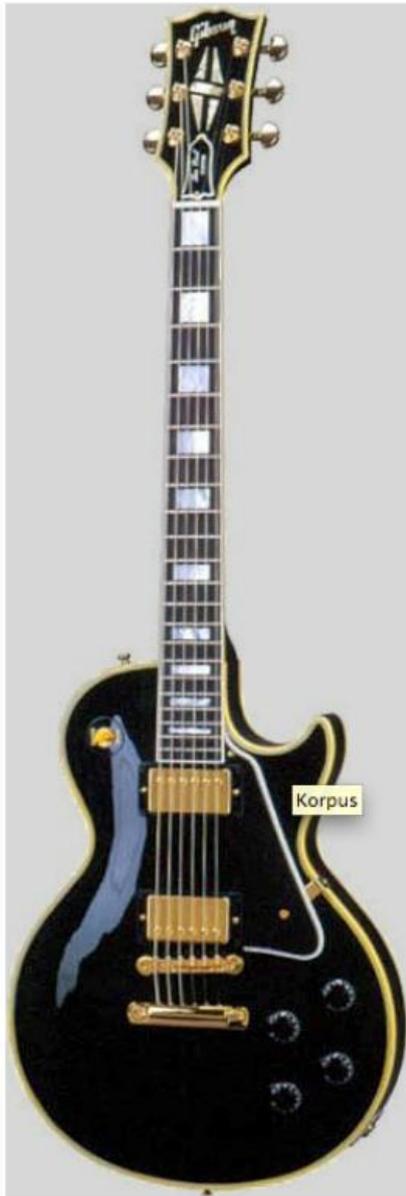
# WebPublisher: Gitarre

ECDL Web Editing	Aufgabenstellung
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2.1.2 Eine URL in die Adressleiste eingeben und die Webseite aufrufen (Online-Grundlagen)</li> <li>• 2.4.1 Dateien herunterladen (Download); Dateien an einem bestimmten Ort speichern (Online-Grundlagen)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Öffne mit einem Webbrowser die Internet-Adresse (URL) <a href="http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/15/Les_Paul_57_Custom.jpg">http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/15/Les_Paul_57_Custom.jpg</a></li> <li>• Speichere die Bilddatei in einem neuen Ordner „web“.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1.3.2.1 Einen Web Editor öffnen und schließen.</li> <li>• 1.3.2.2 Eine neue Webseite auf der Basis einer vorhandenen Vorlage erstellen und speichern.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Starte das Programm Dreamweaver.</li> <li>• Erstelle eine neue HTML-Seite im Ordner „web“. Speichere sie unter dem Namen „index.html“.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1.2.2.3 Markup Tags zur Ausarbeitung des Layouts einer Webseite verwenden: &lt;h1&gt;, &lt;h2&gt;, ...</li> <li>• 1.4.1.1 Ein Bild in eine Webseite einfügen, entfernen</li> <li>• 1.4.1.2 Bildeigenschaften festlegen und ändern: Größe, Rahmen, Ausrichtung, alternativer Text</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schreibe den Text „Gibson Les Paul – Elektrogitarre“ und formatiere ihn als Überschrift 1. (Der gleiche Text soll auch der Titel der Seite sein.)</li> <li>• Füge in einem neuen Absatz das Bild „Les_Paul_57_Custom.jpg“ ein und ordne ihm den Alternativtext „E-Gitarre“ zu.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3.7.2 Einen Hyperlink in einen Text bzw. ein Bild einfügen, bearbeiten, entfernen</li> <li>• Verschiedene Mapping-Methoden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Erstelle einen rechteckigen Hotspot, der den Kopf der Gitarre umfasst.</li> <li>• Ordne dem Hotspot den Alternativtext „Kopf“ zu. Erstelle zusätzlich dazu einen „title“-Tag, ebenfalls mit dem Text „Kopf“, damit alle Browser die Beschriftung anzeigen, sobald Benutzer die Maus darüber bewegen.</li> <li>• Erstelle auf die gleiche Art je einen polygonalen Hotspot für den Hals und den Korpus der Gitarre. Verwende dort ebenfalls entsprechende „alt“- sowie „title“-Tags.</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1.3.2.2 Eine neue Webseite auf der Basis einer vorhandenen Vorlage erstellen und speichern.</li> <li>• 1.3.4.1 Text einfügen, bearbeiten und löschen</li> <li>• 1.2.2.3 Markup Tags zur Ausarbeitung des Layouts einer Webseite verwenden: &lt;h1&gt;, &lt;h2&gt;, ...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Erzeuge vier neue HTML-Seiten im Ordner „web“ und benenne sie „text.html“, „kopf.html“, „hals.html“ und „korpus.html“.</li> <li>• Die Seite „text.html“ soll nur folgenden Text enthalten: „Klicken Sie auf die Teile der Gitarre, um eine Beschreibung zu lesen.“</li> <li>• Die anderen drei Seiten enthalten die Überschriften Kopf, Hals und Korpus (Format h3) und eine kurze Beschreibung des jeweiligen Gitarrenteils als Fließtext.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Füge in der Seite „index.html“ rechts neben dem Bild ein IFRAME mit dem Namen „text“ und der Quelle „text.html“ ein. Wähle die Höhe des Bildes und eine Breite von 300 Pixeln, sowie Randstärke 0.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1.3.7.2 Einen Hyperlink in einen Text bzw. ein Bild einfügen, bearbeiten, entfernen</li> <li>• 1.3.7.4 Zielfenster eines Hyperlinks bestimmen: selbes Fenster, neues Fenster</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Setze jetzt Hyperlinks von den drei Hotspots des Bildes auf die entsprechenden Seiten. Die Seiten sollen als Ziel „text“ zugeordnet bekommen, damit sie im IFRAME geöffnet werden.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1.6.1.1 Broken Links auf einer Webseite finden und korrigieren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Speichere alle Seite.</li> <li>• Teste die Seite „index.html“ und die enthaltenen Links in der Browservorschau – wenn möglich, in verschiedenen Browsern.</li> </ul>

## WebPublisher: Gitarre – Lösungsvorschlag

### Gibson Les Paul - Elektrogitarre



#### **Korpus:**

trägt die Tonabnehmer, den Tonabnehmer-Wahlschalter, die Drehregler für Klang und Lautstärke, sowie das Schlagbrett.

Der Steg überträgt die Schwingung der Saiten auf den Korpus.